

REGULAMENTO OFICIAL E TERMOS DE PARTICIPAÇÃO COMPETIÇÃO DE JOGOS DIGITAIS — VII SECOMP 2026 — UNEMAT RONDONÓPOLIS

1. DISPOSIÇÕES GERAIS E IDENTIFICAÇÃO

1.1 Evento Oficial

VII SECOMP 2026 — Semana de Computação.

1.2 Tema Institucional

Conectando Inteligências: Do Campus ao Ecossistema Global.

1.3 Natureza da Atividade

Competição de Jogos Digitais.

1.4 Instituição Organizadora

UNEMAT — Universidade do Estado de Mato Grosso Carlos Alberto Reyes Maldonado.

1.5 Local de Realização

UNEMAT Rondonópolis — Campus Universitário.

1.6 Apoio Institucional

SBC — Sociedade Brasileira de Computação.

1.7 Abrangência

Evento acadêmico, competitivo, cultural e institucional.



CENTRAL DOS PLAYERS — GRUPO DO WHATS

Todos os participantes poderão entrar no grupo oficial do campeonato para:

- tirar dúvidas;
- receber avisos e alinhamentos oficiais;
- acompanhar informações das partidas;
- procurar jogadores e montar equipes;
- comunicação direta com a organização.

⚠ A organização recomenda fortemente a entrada no grupo oficial para acompanhamento de todas as atualizações do campeonato.

📱 Escaneie o QR Code abaixo para acessar o grupo oficial:



<https://chat.whatsapp.com/LGgp3GOxjpxKen5HJulJHL>

2. MODALIDADES OFICIAIS

2.1 Jogos

- a) Counter-Strike 1.6 (CS 1.6);
- b) Mortal Kombat 11 (MK11).

3. CRONOGRAMA E HORÁRIOS OFICIAIS

3.1 Cronograma Geral

- a) Encerramento das inscrições: 04/06/2026;
- b) Início das competições (fase de grupos): 06/06/2026;
- c) Semifinais: 07/06/2026;
- d) Finais: 09/06/2026.

3.2 Horários Oficiais de Execução

- a) Fase de Grupos e Semifinais
08h00 às 18h00.
- b) Finais
19h00 às 22h00.

3.3 Alterações

A organização reserva-se o direito de alterar datas, horários, formatos ou estruturas do campeonato por motivos técnicos, operacionais ou de força maior, sendo tais alterações previamente comunicadas pelos canais oficiais.

4. INSCRIÇÕES E CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

4.1 Taxa de Inscrição

Valor fixado em R\$ 10,00 (dez reais) por participante, por modalidade.

4.2 Condição de Validade da Inscrição

A inscrição somente será considerada válida mediante:

a) inscrição realizada exclusivamente no site oficial do evento, com preenchimento correto das informações solicitadas;

b) pagamento da taxa de inscrição realizado no próprio site oficial de inscrições da VII SECOMP 2026;

c) aceite integral deste regulamento e das normas complementares estabelecidas pela organização;

d) eventual preenchimento de formulários complementares para organização das equipes e comunicação oficial do campeonato, se necessário.

4.3 Participação em Múltiplas Modalidades

Permitida, desde que respeitadas as regras específicas de cada modalidade.

4.4 Aceite do Regulamento (Cláusula Vinculante)

A inscrição implica, automática e irrevogavelmente, na aceitação integral de todas as normas, regras, sanções e disposições deste regulamento.

4.5 Participação de Menores de Idade

A participação de menores de 18 (dezoito) anos não será permitida nesta edição do campeonato.

4.6 Limite de Inscrições e Vagas

O campeonato possuirá quantidade limitada de vagas por modalidade, conforme capacidade operacional, estrutura física e cronograma definido pela organização.

Após o preenchimento total das vagas disponíveis, a organização poderá encerrar as inscrições antecipadamente, manter lista de espera, indeferir inscrições excedentes ou desclassificar inscrições em desacordo com este regulamento.

5. DOCUMENTAÇÃO OBRIGATÓRIA

5.1 Participantes

Apresentação obrigatória de documento oficial com foto.

5.2 Condição de Impedimento

A ausência de documento obrigatório poderá implicar em impedimento de participação.

6. PREMIAÇÃO OFICIAL

6.1 Counter-Strike 1.6

- a) R\$ 1.000,00 destinados à equipe campeã;
- b) o valor será pago integralmente à equipe, sendo de responsabilidade exclusiva dos membros a divisão interna;
- c) 1 troféu oficial para a equipe campeã.

6.2 Mortal Kombat 11

- a) R\$ 500,00 ao campeão individual da modalidade.

6.3 Medalhas Oficiais (somando as duas modalidades)

- a) 6 medalhas de ouro;
- b) 6 medalhas de prata;
- c) 6 medalhas de bronze.

6.4 Perda de Premiação

Qualquer infração grave ou gravíssima poderá implicar perda total da premiação.

7. ÉTICA, CONDUTA E INTEGRIDADE COMPETITIVA

7.1 Princípios Gerais

Todos os participantes deverão observar:

- a) fair play;
- b) respeito;
- c) integridade competitiva;
- d) conduta esportiva adequada.

7.2 Condutas Proibidas

Fica expressamente proibido:

- a) utilização de cheats, hacks ou scripts;
- b) manipulação de resultados;
- c) comportamento discriminatório;
- d) assédio, ameaças ou intimidação;
- e) exploração abusiva de bugs;
- f) ghosting ou stream sniping;
- g) utilização de contas de terceiros.

7.3 Penalidades

As penalidades poderão incluir advertência, perda de rodada, perda de mapa, W.O., desclassificação ou banimento.

8. COMUNICAÇÃO OFICIAL E CONDUTA

8.1 Comunicação Restrita

Somente capitães das equipes poderão se comunicar com a organização e arbitragem durante as partidas.

8.2 Sanções

- a) infração inicial: advertência;
- b) reincidência: aplicação de penalidades adicionais à equipe.

8.3 Forma de Comunicação

Toda comunicação deverá ocorrer de maneira respeitosa, objetiva e exclusivamente pelos canais autorizados.

9. REGULAMENTO — COUNTER-STRIKE 1.6

9.1 Formação de Equipes

- a) 5 jogadores titulares obrigatórios;
- b) não haverá reserva oficial.

9.2 Condição Mínima de Jogo

A partida poderá iniciar com o mínimo de 4 jogadores.

9.3 W.O.

Menos de 4 jogadores dentro do tempo de tolerância implicará derrota por W.O.

9.4 Reposição Emergencial

Em caso excepcional, poderá ser autorizado:

- a) ingresso de jogador de equipe eliminada;
- b) mediante autorização expressa da arbitragem;
- c) válida apenas antes do início da partida.

9.5 Proibição de Dupla Participação

Um jogador não poderá atuar por mais de uma equipe simultaneamente.

9.6 Equipamentos Permitidos

- a) mouse;
- b) teclado;

- c) mousepad;
- d) headset.

A organização poderá disponibilizar, de forma opcional e limitada, teclado e mouse para utilização durante as partidas.

Os participantes serão integralmente responsáveis pela correta utilização, conservação e integridade dos equipamentos disponibilizados, comprometendo-se a utilizá-los com zelo e responsabilidade.

Qualquer dano causado por mau uso, negligência, utilização inadequada ou conduta imprudente poderá resultar em penalidades competitivas, responsabilização do participante e eventual obrigação de ressarcimento dos prejuízos causados.

A organização não se responsabiliza por preferências individuais de configuração, adaptação, conforto ou desempenho dos periféricos disponibilizados.

9.7 Responsabilidade de Equipamento

- a) headset obrigatório e não fornecido pela organização;
- b) mousepad não fornecido pela organização.

9.8 Configurações

Proibido alterar:

- a) sistema operacional;
- b) drivers;
- c) softwares externos;
- d) configurações de hardware.

9.9 Formato Competitivo

- a) fase de grupos;
- b) eliminatórias.

9.10 Definição de Lados

Realizada por sorteio antes da partida.

9.11 Tolerância

Máximo de 10 minutos de atraso.

10. REGULAMENTO — MORTAL KOMBAT 11

10.1 Plataforma

Consoles fornecidos pela organização.

10.2 Controles

Fornecidos pela organização.

10.3 Configuração de Jogo

- a) padrão competitivo oficial;
- b) arenas definidas pela organização..

10.4 Personagens

Todos os personagens estarão liberados, incluindo DLCs permitidas pela organização.

10.5 Sistema de Seleção, Troca e Variações de Personagens

- a) Após o término de cada partida, o vencedor deverá permanecer com o mesmo personagem utilizado na partida anterior;
- b) O perdedor poderá alterar livremente personagem, variação e estratégia;
- c) As variações poderão ser personalizáveis, desde que autorizadas pela organização;
- d) Algumas habilidades ou configurações poderão ser proibidas para fins de balanceamento competitivo.

10.6 Formato

- a) fase de grupos;
- b) eliminatórias.

10.7 Tolerância

Máximo de 10 minutos.

10.8 W.O.

Ultrapassado o prazo de tolerância, será aplicada derrota automática.

11. DIREITO DE IMAGEM E LGPD

11.1 Autorização

Os participantes autorizam o uso de imagem, voz e nome para fins institucionais, acadêmicos e promocionais relacionados ao evento.

11.2 Proteção de Dados

Os dados pessoais serão tratados em conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD).

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

12.1 Aceitação Integral

A inscrição implica aceitação plena, irrevogável e irrestrita deste regulamento.

12.2 Casos Omissos

Os casos omissos serão resolvidos pela organização, com base nos princípios de razoabilidade, boa-fé e integridade competitiva.

12.3 Autoridade Final

As decisões da organização e arbitragem serão soberanas no âmbito do campeonato.

12.4 Foro

Fica eleito o foro da Comarca de Rondonópolis/MT.